©永井ゆうじ／小学館・ShoPro・TV TOKYO

ペンギンの問題

TAKARA TOMY

変身カウンター

勇者ペッカムの大冒険

ブルー／ブラック／レッド 3種類共通

取り扱い説明書

対象年齢8才以上

保護者の方へ

この度はタカラトミー「ペンギンの問題 変身カウンター 勇者ペッカムの大冒険」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に、この取り扱い説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

＊テスト用電池付（CR-2032コイン型電池1個付）
WITH BATTERY (1 CR-2032 COIN TYPE).
電池寿命：連続使用時・約3ヶ月／当社測定値
電池寿命や継続時間は電池メーカーや使用状態によって異なります。
＊誤飲事故防止のため、電池ケースの蓋に「ネジ止め式」を採用しています。
＊写真やイラストは実際の商品と多少異なることがございますがご了承ください。

⚠ 注 意（ちゅうい）

保護者の方へ 必ずお読みください。

- ●小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- ●誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ●コイン型電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。万一飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。
- ●コイン型電池の交換は保護者の方が行ってください。

《電池を誤使用すると発火・発熱・破裂・液漏れの原因となります。下記に注意してください。》

- ・＋－（プラスマイナス）を正しくセットしてください。
- ・ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- ・万一、電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服についた時は水で洗ってください。

- ●可動部のスキマには指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- ●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。

〈使用上のお願い〉

- ○ご使用前に、取り扱い説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。
- ○付属の電池はテスト用です。容量が少なくなったら新しい電池と取りかえてください。
- ○ぶつけたり、おとしたりしないでください。
- ○直射日光の当たる所、暖房器具の近くなど温度の高すぎる所、低すぎる所には置かないでください。
- ○本機は非防水のため、絶対にぬらさないでください。
  万一水などでぬれた場合は、吸湿性のよい布で水分をとり除いてください。
- ○プラスチック袋等は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。
- ○カウンターの変身カウントは使用状況によりカウント数に多少の誤差が生じる場合があります。
- ○使用済みの電池は、各自治体の廃棄方法に従って廃棄してください。
- ○発熱、破裂の危険があります。コイン型電池廃棄の際、テープ等を巻いてください。
- ○取付部品を無理な方向に向かって引っ張ったり、曲げたりしないでください。

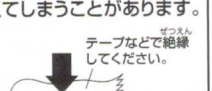
セット内容

■変身カウンター本体 ×1　■取り扱い説明書（本紙）×1　■面白大図鑑プレート ×1

序章：電池について

―― 勇者たるもの、冒険のための準備をおこたるべからず ――

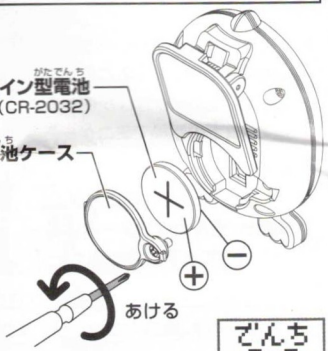
⚠ ●**電池交換は、保護者の方が行ってください。**
●電池交換前に、あらかじめ新しい電池を用意してください。
●電池が完全に消耗したり手順を間違えると、データが消えてしまうことがあります。
●電池交換後には**必ずリセットを行ってください。**
（リセット⇒P.4）
●ボタン電池の廃棄の際は、電池にテープ等を巻きつけて絶縁してください。正しく絶縁されずに放置された場合、発熱、破裂などの危険があります。



電池交換の手順

① **本体裏面の電池ケースのネジを、プラスドライバーを使ってゆるめ、電池ケースをはずします。**

② **電池の＋－（プラスマイナス）を間違えないようにコイン型電池（CR-2032）を1個セットしてから、電池ケースを閉じてネジをしめてください。**



電池交換の目安

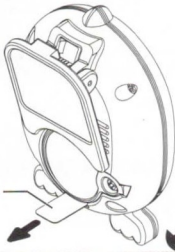
① **電池の残量が少なくなり『電池交換』画面が表示されたら電池を交換してください。**

絶縁シートの抜きかた

① **初めて遊ぶときは、本体から出ている絶縁シートを引き抜いてください。**

⚠ ●**引き抜いた絶縁シートは、すぐに捨ててください。**

② **リセットを行った後、A／B／Cボタンのどれかを押すと、パワーオンになります。（リセット⇒P.4）**



1章：冒険前に読むべし

―― 基本の動作を頭にたたきこませよ！ ――

リセット

① 画面が止まったり、音やボタンの調子が悪いときは、
リセットボタンを先の細い棒で軽く押し、リセットを行ってください。

オールクリア

① リセットをしても調子が悪いときや、始めから遊ぶときは、**Bボタン**と**Cボタン**を押しながらリセットを行い、オールクリアを行ってください。

⚠ **●リセットでは、保存してあるデータは消えません。**
●オールクリアでは、保存してあるデータが全て消えてしまいます。ご注意ください。

パワーオン

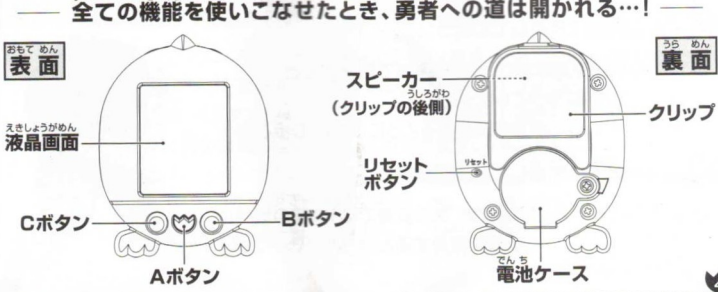
① 画面に何も表示されていないときに、**A／B／Cボタン**のどれかを押すと、
画面が表示されます。

オートパワーオフ

① 待機画面のときに約3分間、**A／B／Cボタン**を押さないでいると、
自動的に画面の表示が消えます。（待機画面⇒P.11）

2章：本体各部の名称

―― 全ての機能を使いこなせたとき、勇者への道は開かれる…！ ――



3章：冒険のこころえ

―― 真の勇者とは、下記の信念を貫くものなり ――

一．勇者を導くもの、ペンギン王国の平和を願うべし
一．キミはベッカムを勇者へと導く『仲間』となるべし
一．勇者を導くためには、毎日きちんと歩くべし
一．変身カウンターは、腰につけて歩くべし
一．一日一善、一日三食、宿題はきちんとやるべし

4章：冒険の準備

―― 歴史に名を残すキミのことを、本体に刻むべし ――

初めて遊ぶときは、必ずここから始まるぞ！

① パワーオンした後、画面が自動で進み『時刻入力』画面になります。**Bボタン**で「ごぜん」「ごご」を選び、**Aボタン**で決定して進めてください。

▲時刻入力画面

⚠ ●ボタンを押し続けても画面は進みません。
●昼の12時は「ごご12:00」、夜の12時は「ごぜん12:00」です。

② 次に「時」を「01」～「12」、「分」を「00」～「59」から**Bボタン（またはC）**で選び、**Aボタン**で決定してください。

③ 入力した時刻が正しければ「はい」を**Bボタン**で選び、**Aボタン**で決定してください。
「いいえ」を選ぶと時刻入力をやり直せます。

▲「はい」選択時　▲「いいえ」選択時

④ 時刻入力後、オープニングストーリーが表示されます。
Aボタンを長く押すと、文字を速く進ませることができます。

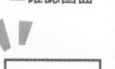
⑤ キミの性別をB(またはC)ボタンで選び、Aボタンで決定してください。

選べる性別 オトコ／オンナ／オス／メス／ヒミツ／???

⑥ キミの名前を**4文字以内**で入力します。
Bボタンで文字を選び、**A**ボタンで決定していってください。
Bボタンを長く押すと、文字の進み方が速くなります。
途中、**C**ボタンを1回押すと前の文字を空白にすることができます。もう1回**C**ボタンを押すと1文字前の入力に戻ります。

入力できる文字 「ア」～「ン」／「ガ」～「ポ」／「パ」～「ポ」
「0」～「9」／「ー」「～」「!」「?」「(空白)」

⑦ 名前を**4文字**決定し終わると、『確認』画面になります。
入力した内容が正しければ「はい」を**B**ボタンで選び、
Aボタンで決定してください。「いいえ」を選ぶと
性別入力からやり直せます。



▲確認画面

⚠ ●**名前が4文字より少ない場合、残りの文字部分は文字を選ばないままAボタンを押していってください。**

⑧ ストーリーが表示された後、「タマゴ状態」のベッカムが表示されます。

キミとベッカムの冒険は ここから始まる!!

冒険をすすめるために…

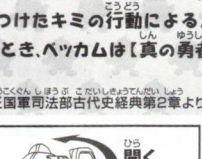
サターンベッカムを倒すため、ベッカムと旅立つキミは、ベッカムを【真の勇者】に【変身】させなければならない。ベッカムを【変身】させる手段は、変身カウンターを身につけたキミの行動による。キミがサターンのもとへの道を【歩む】とき、ベッカムは【真の勇者】に向かい【変身】していくであろう。

(ベンギン王国軍司法部古代史経典第2章より抜粋)

⚠ **「クリップ」について**

●**クリップは、必ず開いて取り付け／取り外しを行ってください。**

●**クリップは、5mmより厚い衣服にはさんだ場合、外れやすくなりますので注意してください。**



5章：変身の流れ

―― 変身の流れを理解するもの、必ずや王国を救う！ ――

「タマゴ状態」から「成熟ベッカム」までの変身

タマゴ状態

まだ生まれていない状態。
タマゴ状態のときは、**他のモードで遊ぶことはできません。**

1分たつと勝手に変身！

赤ちゃん状態

赤ちゃん状態から変身カウントを「100Po」ためると変身！

子供状態

子供状態から変身カウントを「200Po」ためると変身！

木下ベッカム

木下ベッカムから変身カウントを「1700Po」ためると変身！

成熟ベッカムになるために、ベッカムが修行（イタズラ??）している段階。
きちんと歩いて、変身させていってあげよう！

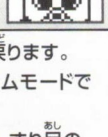
※このポイント（Po）は目安としてください。

成熟ベッカム（第一段階）

今までに、どうやって歩いてきたかで成熟ベッカムの姿が決まるぞ!!

変身カウントって？

ベッカムを変身させるためのポイント（Po）です。
変身カウンターを上下に動かすとポイントがたまっていくスグレモノ！ 画面の上にある数値で確認できます。
実は、「パワーため、おつかれ」の略という説も!?



⚠
- 変身カウントの「Po」は、「ごぜん12:00」になると「0」に戻ります。ただし、今までにためた「Po」は本体の中に記録され、システムモードで確認できます。（システムモード⇒P.13）
- 変身カウンター本体が地面に対して垂直になっていないとき、すり足のような歩き方のときは、変身カウントがたまらないことがあります。

「成熟ベッカム」の変身

キミの歩き方によって
変身姿が決まっていくぞ!
ギャグや悪、メタボになっても
ちゃんと歩けば正義になるぞ!!

木下ベッカム

成熟ベッカム(第一段階)

歩くのをサボって
ばかりだと…

きちんと
歩いていると…

歩くというより
走ってばかりと
判定されると…

手で振ったり
走ってばかりだと…

メタボ属性

正義属性

悪属性

ギャグ属性

変身するまでのPoの数は、
段階と属性によって変わるぞ!

成熟ベッカム(第二段階)

メタボ属性

正義属性

悪属性

ギャグ属性

先はまだまだ続くぞ!

ギャグ属性とメタボ属性

ギャグ属性…同じ段階の正義/悪/メタボ属性か、次の段階のギャグ属性に変身します。
メタボ属性…同じ段階のギャグ属性か、1つ前の段階の正義/悪属性にしか変身できません。

6章：真の勇者になるまでの道のり

―― 真の勇者への道は険しい(歩くだけだけど)！先代の勇者の助言を聞くべし ――

正義属性を目指して変身していこう！

- 毎日きちんと歩いていれば、正義属性のまま
  どんどん変身を繰り返していくぞ！
- やがては勇者ベッカム…
  もしかしたら、それ以上に変身できる!!……かも。

悪属性に変身してしまったら…

- 悪属性でも、とりあえず変身の段階は進む!…けど
  最終的にサターンベッカムを倒すことはできない！
  正義属性を目指して、もう少ししっかり歩いてみよう！
- 悪属性ばかりに連続で変身していると、ベッカムが
  完全に悪にそまり、バッドエンドになってしまうぞ!!

バッドエンドって？

今までがんばって変身させてきたベッカムとの冒険が終わってしまい、
再び「タマゴ状態」前の『時刻入力』画面からとなってしまいます！
バッドエンドにならないように、しっかり変身させていきましょう！

⚠ ●バッドエンドになっても、＜レジェンドモード＞の変身記録や
＜システムモード＞で確認できる総歩数は残ります。
（レジェンドモード⇒P.12／システムモード⇒P.13）

ギャグ属性に変身してしまったら…

- 変身の段階が進まなかったり、連続で変身すると
  バッドエンドになってしまったり…！
  次に変身で、他の属性に変身するように、ゆったり歩こう！

メタボ属性に変身してしまったら…

- 変身の段階は絶対に進まず、次の変身では1つ前の段階に
  戻ってしまう！しかも連続で変身すると、すぐにバッドエンド
  行きだ！ 歩け、歩け!!

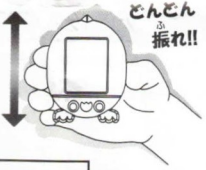
ベッカムが…逃げ出した!?

- 3日間以上、本体をパワーオンさせないでおくと、ベッカムが冒険の旅から逃げ出してしまう!逃げ出している最中は、<システムモード>のアラームなどが使えなくなってしまうぞ!
  (システムモード・アラーム⇒P.14)
- 逃げ出した後、ちゃんと歩けばベッカムが帰ってくるぞ!
  ただし、手で振ったりして変身カウントを進めたりするズルをしても、なかなか戻ってこないので注意!
- そのまま放っておいて、さらに時間がたった後、次にパワーオンをすると…おそろしいことが待っている!!(ぶっちゃけ、バッドエンドです)

サターンベッカム(または王子ベッカム)が現れた!!…どうする!?

- 冒険の途中、サターンベッカムが現れ、キミとベッカムの冒険をジャマしてくることがあるぞ!(キミが悪属性の場合は、王子ベッカムが現れるぞ!) **Aボタン**で画面を進め、以下の手順でミニゲームをクリアしよう!

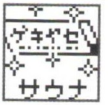
① 山の上から岩が降ってくる!
『ほんたいをふれ』の合図が出たら、**変身カウンター本体を手で持って上下に振り続けよう!**



⚠ ●ここでは、変身カウントがたまりません。

② 振る回数が少ないと、ベッカムが岩の下敷きになってしまう!
…残念ながら、ギャグ属性にまっしぐら…

③ 振る回数が多いと、岩から逃げ切ることができるぞ!
その後、なんと『サウナチケット』が手に入るぞ!



サウナチケットって?

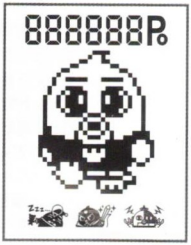
持っていると、もしメタボ属性に変身してしまった場合、すぐに元の姿に戻ることができるという、幻のアイテムだ!!
ただし、1枚持っている場合、2枚目を見つけることはできないぞ!

7章：待機画面とモード選択

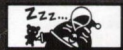
―― 待機画面は、全てのモードに通ずる ――

ベッカムの歩いている姿が表示されている画面を『待機画面』というぞ！
パワーオン後、各モードやイベントが終わった後は、必ず待機画面になるぞ！

① **Bボタン**を押すごとに、下記の順番でアイコンが点灯します。
遊びたいモードを選び、**Aボタン**で決定してください。



アイコンの種類



スリープモード
（⇒ P.12）

レジェンドモード
（⇒ P.12）

システムモード
（⇒ P.13、14）

② 待機画面中に**Cボタン**を押すと、マップ画面へ移ります。

⚠ ●タマゴ状態のときは、各モードやマップ画面で遊ぶことができません。
●待機画面のときに約3分間、**A／B／Cボタン**を押さないでいると、自動的に画面の表示が消えます。（オートパワーオフ⇒P.4）

8章：マップ画面

―― 悪の居城までの長き道のりを確認せよ ――

マップを見て、サターンベッカムにたどり着くまでの長さを確認できるぞ！

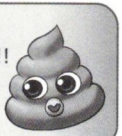
① マップの上に点滅して表示されるベッカムマークで、冒険がどれだけ進んでいるかを確認できます。上に進むほどサターンベッカムに近づいていきます。

② **Aボタン**を押している間は、画面が上にスクロールし、マップの先を見ることができます。**Bボタン**を押している間は、画面が下にスクロールします。**Cボタン**を押すと、待機画面に戻ります。

ベッカムマーク

ヒミツ情報

●最初のうちは、マップの先が闇の霧で見えない！
キミが冒険を進めていくと、だんだん見えるようになってくるぞ!!
●ベッカムの属性によって、ベッカムマークの形が変わるぞ！



足型マーク！ **サターン紋章！** **うんちタイプ!?**

9章：スリープモード

―― 気の張りすぎは体に毒、時には休息も必要なり ――

遊ばない間や持ち歩けないとき、変身カウントや変身を止めておくことができるぞ！

① スリープモードにしておくかどうかを選びます。
スリープモードにする（やすむ）場合は「はい」を、
しない場合は「いいえ」をBボタンで選び、Aボタンで
決定してください。

▲「はい」選択時

② スリープモードにすると、画面が消えます。
A／B／Cボタンのどれかを押すと、スリープモードが
解除され、待機画面が表示されます。

この変身カウンターは、オートパワーオフ中でも変身カウントが進んでおり、
「全然歩いていない／サボっている！」と判定されてしまうぞ！
持ち歩かないときはスリープモードにしておけば、
変身カウントが進まず、勝手に変身もしないぞ！！

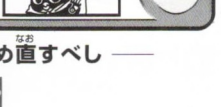
こんなときにはスリープモード！
・学校に行っているとき ・塾や習いごとに行っているとき
・寝るとき ・ご飯のとき ・おフロのとき

10章：レジェンドモード

―― 過去の系譜を振り返り、現在の姿を見つめ直すべし ――

今までに変身したベッカムを確認することができるぞ！

① Bボタンを押すごとに、今までに変身したことのあるベッカムを見ることができます。Aボタンを押してベッカムを選んだ後、Bボタンを押すごとに、キャラクターの解説と得意技の文章を順番に確認することができます。文章は画面下の右から左へスクロールし、Aボタンを長く押すと速く進ませることができます。



文章

② Cボタンを押すと、待機画面に戻ります。

11章：システムモード

―― 様々な機能を使いこなし、冒険に役立てよ ――

いろいろな設定を、キミ好みにカスタマイズできるぞ！

① 確認／変更をしたい項目をBボタンで選び、Aボタンで決定してください。Cボタンを押すと、待機画面に戻ります。

プレーヤー情報

登録してあるキミの情報が確認できるぞ！

① A（またはB）ボタンを押すと、『キミの情報』画面から『過去の記録』画面に切り替わります。
Cボタンを押していくと、待機画面に戻ります。

⚠●過去の記録画面には、今まで歩くことでカウントされたポイント総数（総歩数）と冒険をした回数が表示されます。
●総歩数は「300000Po」を超えると、「000000Po」に戻ります。冒険回数は「999」回を超えても、全て「999」になります。

総歩数 000000Po

▲過去の記録画面

時刻設定

登録してある時刻の確認／変更ができるぞ！

▲変更確認画面

① 時刻画面を表示している時にA(またはB)ボタンを押すと、変更確認画面になります。変更する場合は「はい」、しない場合は「いいえ」をBボタンで選び、Aボタンで決定してください。
時刻確認画面でCボタンを押すと、待機画面に戻ります。

② 時刻を変更するときの操作は、冒険の準備のときと同じです。（冒険の準備⇒P.5）

⚠●電池交換後は、必ず時刻を合わせてください。（電池交換⇒P.3）
●時刻を変更しても変身カウントは残ります。そのとき「ごぜん12:00」に合わせても変身カウントは「0」に戻りません。

アラーム設定

アラーム

決まった時刻に音で知らせる「アラーム」を設定できるぞ!

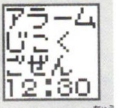
① アラーム機能をセットする（使う）場合は「はい」、使わない場合は「いいえ」をBボタンで選び、Aボタンで決定してください。

② アラーム時刻を設定するときの操作は、冒険の準備のときと同じです。（冒険の準備⇒P.5）

③ アラームをセットしている間は、『アラームセット中』画面になります。

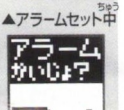
<アラームセット中>

① アラームセット中、A（またはB）ボタンを押すと、解除確認画面になります。アラームを解除する場合は「はい」、セットしたままにする場合は「いいえ」をBボタンで選び、Aボタンで決定してください。



▲アラームセット中

⚠ ●アラームセット中は、モード選択ができません。
●アラームセット中は、ベッカムが変身しません。（変身カウントはたまります）
●「12」時にセットする場合、「0」時ではなく「12」時にセットしてください。

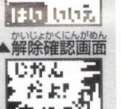


▲解除確認画面

<アラーム時刻になったら…>

① 1分間、アラーム音と画像でお知らせが入ります。
オートパワーオフになっていた場合は、パワーオンになります。

② A／B／Cボタンのどれかを押すと、アラーム音が止まり、待機画面に戻ります。



音のあり／なし設定

おと

音のあり／なしを設定できるぞ!

① 音を出す場合は「あり」、出さない場合は「なし」をBボタンで選び、Aボタンで決定してください。

⚠ ●音を「なし」にすると、アラーム音も鳴らなくなります。

画面の濃さ設定

がめんのこさ

画面の濃さを「1」～「8」の8段階から設定できるぞ!

① 見やすい画面の濃さをB（またはC）ボタンで選び、Aボタンで決定してください。

12章：冒険のコツ

コツをマスターすること、すなわち【真の勇者】への近道となるであろう

まず始めに、正義属性に変身させるための感覚を、体で覚えよう！

● きちんと歩いているつもりでも、冒険に慣れないうちは多く歩きすぎたり速く歩きすぎて、悪属性やギャグ属性に変身したりすることがあるかもしれない。
そんなときは、まず正義属性に変身させるための歩く時間の長さ、歩く歩幅、歩く速さを見つけ出してみよう！
正義属性に変身できたら、毎日その間隔と同じように歩いて正義属性に変身させるための感覚を体に覚えさせよう!!

遊ばないときは、スリープモード！

● 変身カウンターを持ち歩かないときは、サボっていると判定されないように、必ずスリープモードにしておくクセをつけておこう！こまめな作業の積み重ねが、正義属性への変身を繰り返す大きなカギとなるぞ!!

変身カウントは、歩いてためよう！

● 早く先に進みたい、次の変身姿が見たいからといって変身カウンターを手で振ったりすると、正義属性にはならず、なかなかサターンベッカムにたどりつくことはできないぞ！
毎日きちんと歩いて、変身カウントをためよう！

…ということは、悪属性やギャグ属性になりたければ上のコツと反対のことをすればいいってコト…!?

これで、全てのベッカムの姿を見ることができる…!?

最終章：ペンギン王国 秘伝の書

―― 王国の秘伝を、ここに記す…!! ――

感動のエンディング… そして、キングベッカムからのごほうび!!

● ベッカムを【真の勇者】に変身させることができたとき、
キングベッカムから『超ステキなごほうび』をもらうための
ヒミツの暗号を教えてもらえるぞ!!
ヒミツの暗号をGETしたら、大切に取っておこう!
ステキな商品がもらえるキャンペーンに参加できるぞ!

▲ヒミツの暗号画面

キャンペーンの詳しい内容は、
タカラトミーのホームページ・店頭・雑誌等でお知らせします。
ページ右下の応募券もヒミツの暗号と一緒にとっておいてね!

まだまだあるぞ! 超スゴい裏技!!

● 冒険中、ゼッタイに気づかない（かもしれない）ヒミツのコマンドや、
特別な変身方法があるってウワサが…!? 詳しくは、ペンプレ情報が
満載のタカラトミーの『ペンギンの問題公式サイト』や、毎月絶賛
発売中の『月刊コロコロコミック』を読もう!

【タカラトミー ペンギンの問題公式サイト】

http://www.takaratomy.co.jp/products/penmon

タカラトミーでは、「子供たちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行なっており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら右記までご連絡ください。

タカラトミー お客様相談室 おかけ間違えのないようご注意ください
〒124-8511 東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03-5650-1031
〒532-0003 大阪府大阪市淀川区宮原3-3-31
TEL 06-6395-1031
＊電話受付時間 月～金曜日（祝日・祭日を除く） 10～17時

発売元：株式会社 タカラトミー
●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで http://www.takaratomy.co.jp

※コピー不可
変身カウンター
応募券